

Manual de utilizare a aplicatiei de testare automata ECDL pentru candidatii ECDL

Testarea automata reprezinta o modalitate eficienta de a testa competentele de utilizare a computerului oferind o modalitate atractiva de sustinere a examenelor prin interfata usor de utilizat precum si capacitatea de aflare rapida a rezultatelor dupa finalizarea examinarii.

Testarea automata este disponibila pentru toate modulele ECDL, cu exceptia modului 2D CAD.

1. Desfasurarea testului

Atat simularile ECDL cat si testele se sustin numai in cadrul Centrelor de Testare acreditate ECDL. Pentru orice problema tehnica ce intervine in timpul desfasurarii unui test ECDL trebuie sa va adresati imediat examinatorului ECDL prezent in sala de examen.

Pentru sesiunile de examinare ECDL vor fi parcursi pasii descrisi in continuare.

2. Accesarea contului candidatului

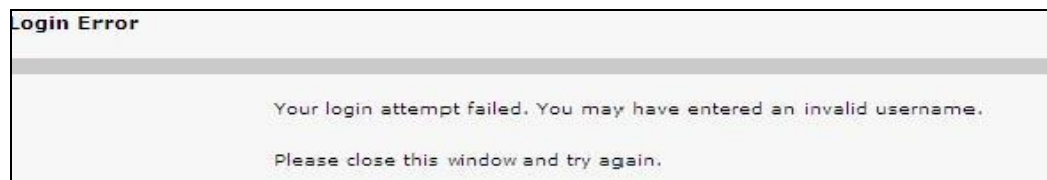
Veti primi userul si parola pentru accesarea testului de la examinatorul prezent in sala de examinare.

Pentru inceperea examenului, veti accesa linkul: <http://certificare.ecdl.ro/>

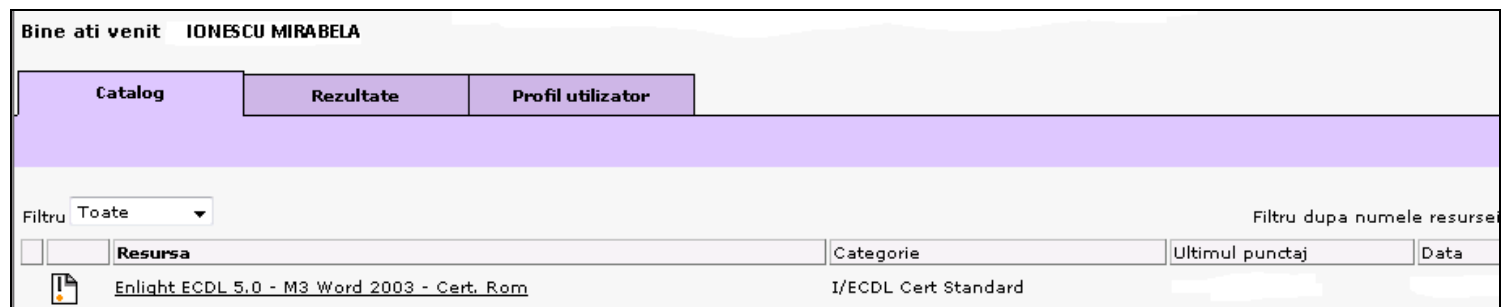
Veti introduce propriile date de acces disponibile pe lista de prezenta si anume: **numele de utilizator si parola**. Apoi veti da click pe **butonul de acces**.



In cazul in care parola si numele de utilizator sunt introduse gresit, veti primi un mesaj care va va atentiona ca datele introduse nu sunt corecte si sunteti indrumati sa incercati din nou. Daca aceasta eroare persista, trebuie sa luati va adresati examinatorului ECDL.



Daca inregistrarea s-a realizat cu succes, va apareea fereastra candidatului in care vor fi afisate toate modulele pe care le veti sustine in acea zi. Veti da click pe unul dintre module pentru a incepe testarea.



In cazul in care limita timpului de sustinere a unui modul a fost depasita, veti primi un mesaj care va va atentiona referitor la expirarea timpului de sustinere a acelu test. In acest caz trebuie sa va adresati imediat examinatorului ECDL.

3. Autentificarea examinatorului

Dupa ce ati dat click pe modulul pe care doriti sa il sustineti, va apare urmatoarea fereastră ce va solicita datele de inregistrare ale examinatorului.

Inregistrare supraveghetor

Un administrator trebuie sa verifice identitatea dumneavoastra si sa se inregistreze in sistem inainte sa puteti sustine acest test

Informatii test
Nume test: Enlight ECDL 5.0 - M3 Word 2003 - Cert. Rom

Informatii candidat:
Nume de utilizator: 123456
Prenume: MIRABELA
Nume: IONESCU
Data nasterii:

Inregistrare supraveghetor
Nume de utilizator:
Parola:

© 2011 EnlightKS

4. Inceperea examenului

Dupa accesarea modulului ce urmeaza a fi sustinut si dupa validarea acestuia de catre examinator, se vor realiza **verificari tehnice** automate ale computerului (in functie de modul) de catre aplicatia de testare online.

Verificare automata a cerintelor minime de sistem

Aceasta verificare arata daca cerintele de sistem pentru sustinerea testului sunt intalnite. Link-uri cu explicatii detaliate vor fi aratate daca se intalnesc erori

Sistem de operare	Windows 7 6.1	[OK]
Rezolutia ecranului	1680x1050	[OK]
Adancime culoare	32	[OK]
Browser	Explorer 8	[OK]
Popup-uri	Activat	[OK]
Cautare fila	Dezactivat	[OK]
Java	1.6.0_24	[OK]
.NET Framework	v3.5.30729.4926	[OK]
Office		[OK]
Office 2003	Instalat	[OK]
Aplicatia: Word	S-a deschis	[OK]

Copiaza fisier log

Continua Anuleaza

Dupa verificarea tehnica fara probleme a aplicatiilor necesare sustinerii examenelor se va apasa butonul **Continua**

Butonul **Anuleaza** se foloseste pentru inchiderea ferestrei active si anulara sustinerii examinarii pentru moment.

In aceasta etapa a procesului de testare pot aparea diverse erori referitoare la inexistenta unor aplicatii pe computerul pe care se sustine examinarea, de exemplu aplicatia Java, Microsoft .NET Framework sau Office. In cazul in care apar erori trebuie sa va adresati imediat examinatorului ECDL prezent in sala de examen.

Dupa trecerea cu succes peste aceasta etapa, **testul se va incarca** iar in fereastra aparuta veti avea afisate informatiile referitoare la test precum si modificarile pe care le puteti face pe parcursul examinarii.

De exemplu:

EnlightKS ECDL 5.0 - M3 Word 2013 - Cert. Rom

Informatii test
 Zona de cunostinte: ECDL/ICDL Syllabus 5.0 (Romanian)
 Zona de test: Procesare de text
 Tip: Certificare
 Vendor:
 Numar de intrebari: 35
 Descriere:
 Confirmit de:

Proprietatile testului

- Limita de timp: 45 minute
- Una sau mai multe atentionari vor fi afisate de-a lungul testului cu privire la timpul ramas.
- Intrebarile pot fi mutate la sfarsit pentru a raspunde mai tarziu
- Nu puteti modifica un raspuns deja dat
- Acest test NU poate fi suspendat si reluat mai tarziu

European Computer Driving Licence, ECDL, International Computer Driving Licence, ICDL, e-Citizen si toate logo-urile legate de acestea sunt marci comerciale ale Fundatiei The European Computer Driving Licence ("Fundatia ECDL"). Acest Sistem de Testare Automata a fost creat de EnlightKS si a obtinut aprobarea Fundatiei ECDL de a fi folosit de catre candidatii care sustin testul: **EnlightKS ECDL 5.0 - M3 Word 2013 - Cert. Rom**. Fundatia ECDL si EnlightKS nu garanteaza promovarea testului de catre candidatii.

Limita de timp 45 minute | NU PUTETI schimba un raspuns deja dat | NU PUTETI suspenda acest test | Punctaj promovare 75 %

100% (453 kb/s) | Start | Anuleaza

IMPORTANT: La inceputul testului s-ar putea sa acceptati executarea unor certificate de securitate. Pentru a incepe testul, trebuie sa alegeti optiunea 'Ruleaza', 'Da' sau 'Accepta'. Pentru a evita acest mesaj in viitor, daca optiunea exista, ar trebui sa selectati 'Intotdeauna'.

In aceasta fereastră va sunt furnizate informatii referitoare la durata examenului și la modificările pe care le puteți efectua pe toată durata acestuia

Dupa finalizarea verificării se va apăsa butonul **Start**

Butonul **Anuleaza** va duce la închiderea ferestrei active și anularea susținerii examenului

5. Tipuri de butoane ce pot fi folosite in timpul testului de catre candidat

Inainte | Raspuns | Sterge | Finalizeaza | 44:53

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36

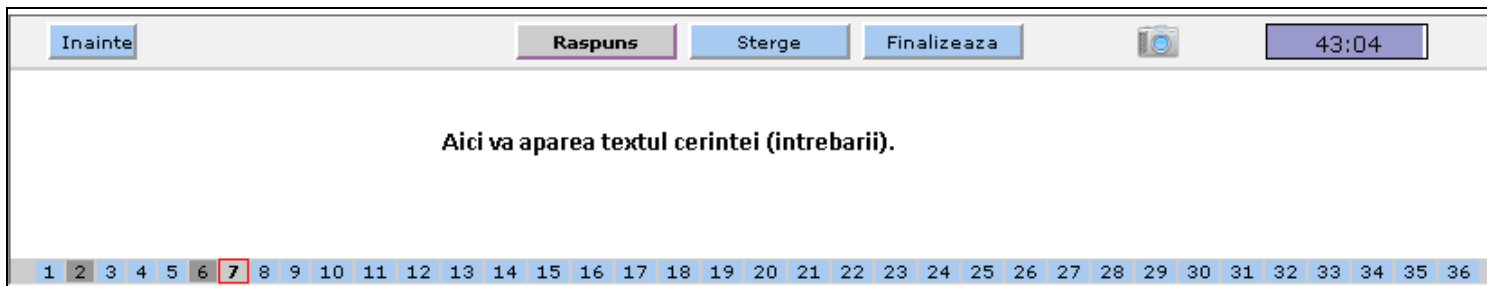
Inainte – Este folosit pentru a sari la urmatoarea intrebare; se va putea raspunde la intrebarea peste care s-a sarit numai la finalul testului (dupa ce s-a raspuns la ultima intrebare)

Raspuns - Acest buton se va folosi in timpul testului pentru a inregistra raspunsurile date de candidat si a merge la urmatoarea intrebare

Sterge – Acest buton se va folosi pentru a reveni la starea initiala a intrebării /documentului atat timp cat nu s-a dat click pe butonul **Raspuns**.

End test - Windows Internet Explorer
 https://s17.enlight.net/phenix/ts/blank.jsp
 Doriti sa finalizati testul acum?
 Aveti 20 intrebari la care nu ati raspuns.
 Finalizeaza test | Intoarcere la test

Finalizeaza - va duce la aparitia unei ferestre pentru alegerea unei optiuni de intrerupere și anume:
Finalizeaza test – va duce la intreruperea definitiva a testului și afisarea rezultatului obtinut
Intoarcere la test – anularea intreruperii și intoarcerea la rezolvarea testului.



In timpul desfasurarii testului, pe bara de stare, vor exista dupa caz **3 tipuri de marcaje**:

- Casuta pe fond albastru – semnifica faptul ca nu s-a raspuns inca la cerinta cu numarul respectiv
- Casuta pe fond gri - semnifica faptul ca s-a raspuns la cerinta cu numarul respectiv
- Casuta pe fond mov cu chenar rosu – arata numarul cerintei ce se rezolva in acel moment

6. Tipuri de intrebari

Intrebarile acestui tip de testare sunt de cinci feluri:

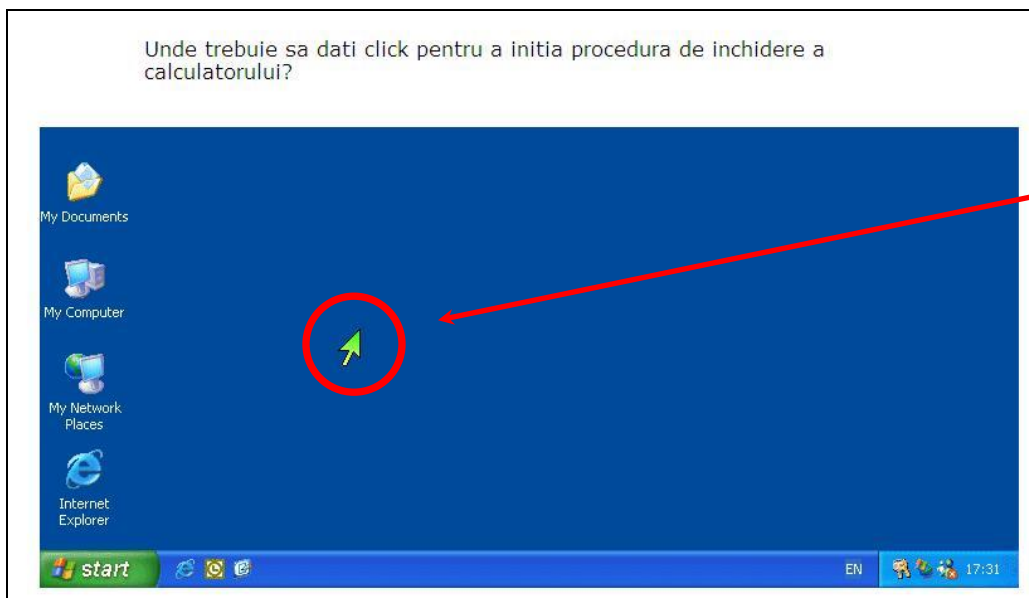
Intrebari de tip grila la care trebuie sa alegeti **un singur raspuns corect** si care apar sub forma:

Care dintre urmatoarele variante este un dispozitiv periferic?

- Unitatea Centrala de Procesare
- RAM
- Imprimanta
- Hard disk

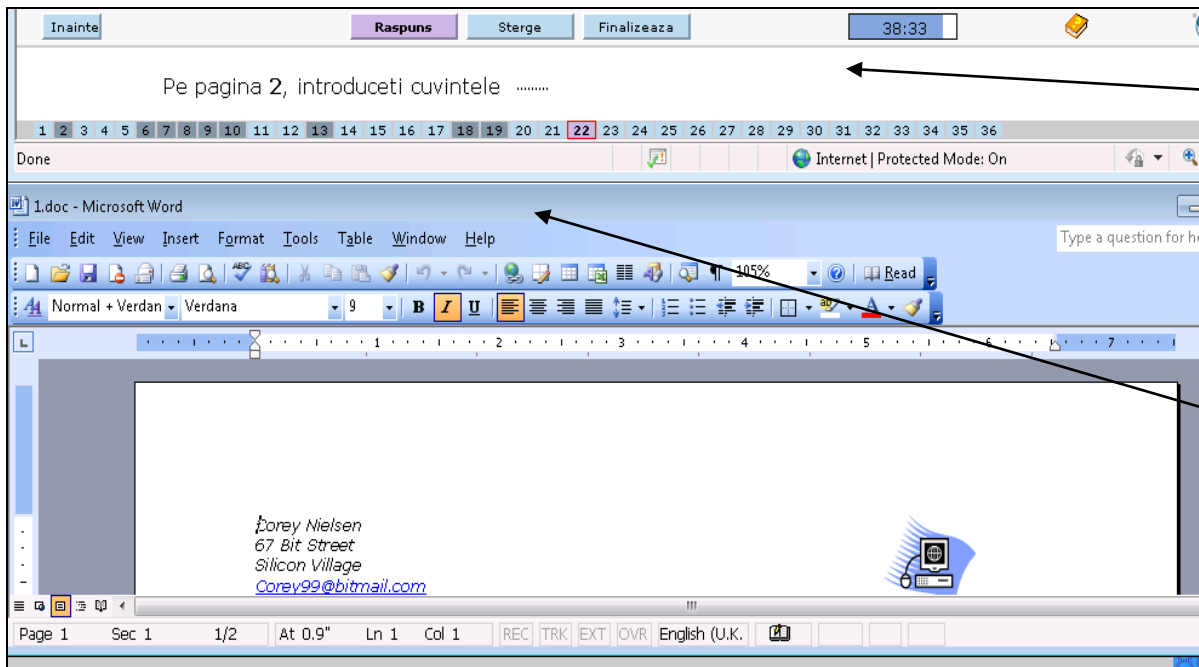
Answer

Intrebarile de tip „Hot Spot” la care trebuie sa dati un raspuns pe baza unui ecran tiparit prin realizarea unui click pe raspunsul considerat corect. Aceasta intrebare apare sub forma:



Cu ajutorul mouse-ului veti da click pe butonul considerat corect iar acesta va fi indicat de un cursor colorat exact ca in imaginea din partea stanga.

Intrebarile de tip „In application” in care veti lucra cerintele pe baza unui fisier de lucru:

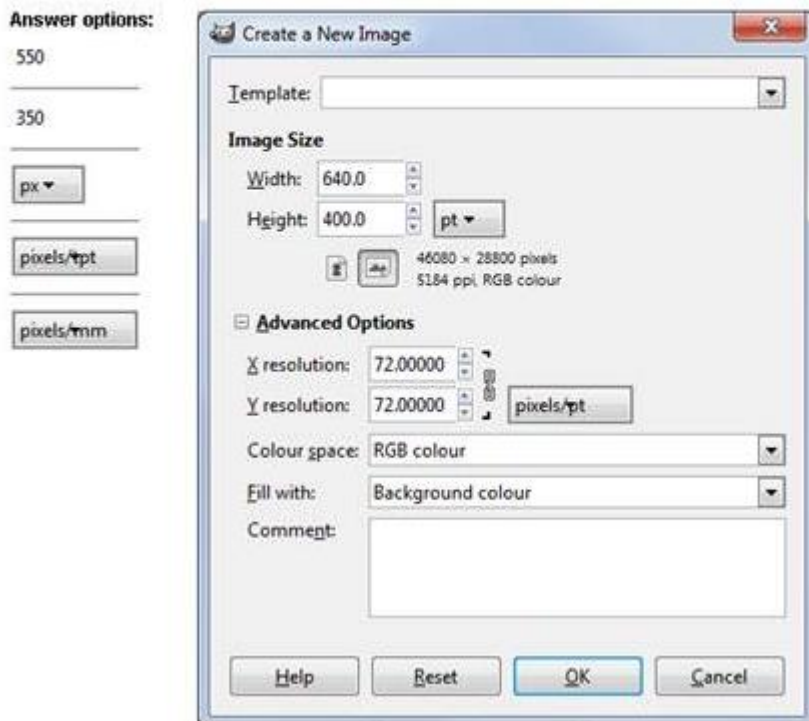


Cerinta testului

Acesta este fisierul in care veti realiza cerinta mai sus mentionata.


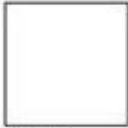



Intrebarile de tip „Drag and drop” in care trebuie sa rezolvati cerinta tragand optiunile din stanga peste fereastra din dreapta, in locurile aferente:

Creati o noua imagine cu o latime de 550 pixeli si o inaltime de 350 de pixeli si cu rezolutie x si rezolutie y de 72 de pixeli per mm. Dati click si trageți de optiunile de raspuns din partea stanga in caseta de dialog **Create a New Image** pentru a afisa noile setari. Nu trebuie sa utilizati toate optiunile de raspuns.



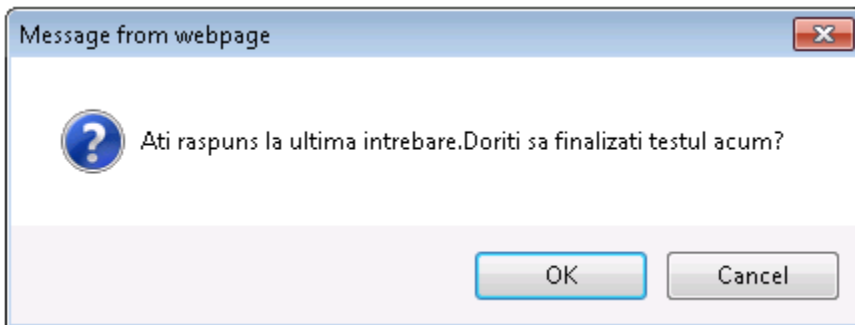
Intrebarile de tip „object ordering (ordonare obiecte)” in care trebuie sa rezolvati cerinta ordonand o serie de casete asezate intr-o ordine gresita:

Casetele de mai jos arata pas cu pas instructiunile ce trebuie urmate pentru a crea un gif animat pe baza layer-elor. Instructiunile sunt intr-o ordine gresita. Dati click si trageți de casete astfel incat instructiunile sa apara in ordinea corecta.

In caseta de dialog, modificati tipul fisierului in .gif si dati click pe Export	Selectati imaginile ce vor fi utilizate in animatie	In a doua caseta de dialog, bifati optiunea As Animation si dati click pe Export.	Selectati meniul File - Export	Selectati meniul File - Open as Layers
				
Primul pas	Pasul 2	Pasul 3	Pasul 4	Ultimul pas

Pentru oricare dintre cele cinci tipuri de intrebari trebuie sa apasati butonul *Raspuns (Answer)* pentru a valida raspunsul. Nu este necesara o salvare in prealabil a raspunsului.

Dupa ce ati raspuns la toate intrebarile, va apare urmatoarea fereastra:



ATENTIE: Trebuie sa dati click pe butonul **OK** pentru a putea finaliza testul si pentru a se afisa rezultatul obtinut.

7. Rezultate

La finalizarea fiecarui test va fi afisata o fereastră cu **procentul final obtinut** care este rezultat pe baza procentelor obtinute pe categoriile modulului respectiv.


Fiecare modul este structurat pe diferite categorii, de exemplu: in cazul prezentat mai jos a fost finalizat *Modulul Editare de text* iar categoriile din care au facut parte intrebarile testului au fost:

- Utilizarea aplicatiei
- Crearea documentelor
- Formatare
- Obiecte
- Imbinare de corespondenta (Mail Merge)
- Pregatirea rezultatelor

Nume de utilizator Nume Prenume (254265)
Data, Ora, Durata 15.10.2013 16:18, 00:28:22
Server Virtual, Supraveghetor ECDL Romania, supraveghetor

Zona de cunostinte ECDL/ICDL Syllabus 5.0 (Romanian)
Zona de test Procesare de text
Tip de test Certificare

Numar de intrebari 35



European Computer Driving Licence, ECDL, International Computer Driving Licence, ICDL, e-Citizen si toate logo-urile legate de acestea sunt marci comerciale ale Fundatiei The European Computer Driving Licence ("Fundatia ECDL").

Acest Sistem de Testare Automata a fost creat de EnlightKS si a obtinut aprobarea Fundatiei ECDL de a fi folosit de catre candidatii care sustin testul: **EnlightKS ECDL 5.0 - M3 Word 2007 - Cert. Rom.** Fundatia ECDL si EnlightKS nu garanteaza promovarea testului de catre candidati.

Ati promovat

REZULTATE TEST

	Punctajul dumneavoastra	Punctaj promovare
Rezultat total	86%	75%
Rezultat pe categorii		
Utilizarea aplicatiei	100%	
Crearea documentelor	100%	
Formatare	90%	
Obiecte	83%	
Imbinare de corespondenta (mail merge)	66%	
Pregatirea rezultatelor	66%	

[Printeaza](#) [Inchide](#)

8. Probleme tehnice sau erori ale aplicatiei de testare automata

Pentru orice problema tehnica sau eroare ce intervine in timpul rularii unui test, trebuie sa va adresati imediat examinatorului prezent in sala de examen.

Intrebari frecvente:

1. Am introdus parola si numele de utilizator dar primesc o eroare de inregistrare, ce fac?

Reacesati linkul: <http://certificare.ecdl.ro/> sau <http://s17.enlight.net/> si asigurati-va ca introduceti corect userul si parola exact asa cum sunt scrise pe lista de prezenta.

2. Trebuie sa apas butonul Save (Salveaza) dupa fiecare cerinta efectuata?

Nu. Nu trebuie sa folositi butonul Save al aplicatiei Office pentru a salva cerintele. Prin apasarea Butonului **Raspuns** (Answer) se va salva automat raspunsul dat si se va avansa automat la urmatoarea intrebare.

3. Pe durata sau la sfarsitul testului, vreau sa revin la o intrebare si sa dau alt raspuns, cum fac?

Daca pe parcursul testului nu ati raspuns la unele intrebari, dupa ce veti raspunde la ultima intrebare a testului, veti fi informat ca nu ati raspuns la unele intrebari iar aplicatia se va intoarce automat la intrebarile respective.

Nu puteti modifica/schimba raspunsurile validate anterior prin apasarea butonului **Raspuns - Answer**.

4. In cazul modulului Baze de date – Access primesc o atentionare de fiecare data cand deschid o noua intrebare. Ce trebuie sa fac?

Atentionarea pe care o primiti are legatura cu nivelul de securitate al macrocomenzilor. Pentru a elimina aceasta atentionare trebuie sa modificati nivelul de securitate in felul urmator:

Meniul Tools → Macro → Security → Eticheta **Security Level** - Medium sau Low in functie de ce este deja selectat.

5. Pe calculatorul de examen, nu pot sa raspund la o intrebare datorita unei erori tehnice. Ce fac?

Reacesati linkul: <http://certificare.ecdl.ro/> sau <http://s17.enlight.net/> si reincepeti testul. Daca eroarea persista, faceti o captura a imaginii de pe ecran conform indicatiilor de mai jos.

Captura imaginii de pe ecran – functia de captura este utilizata in cazul aparitiei unui mesaj de eroare in timpul desfasurarii testului; la actionarea acestui buton vor fi colectate informatiile relevante sub forma unui print-screen care va fi salvat impreuna cu jurnalul de activitate Java Console intr-un fisier pe desktop. **Semnalati de urgenta aceste situatii examinatorului prezent in sala de testare.**

